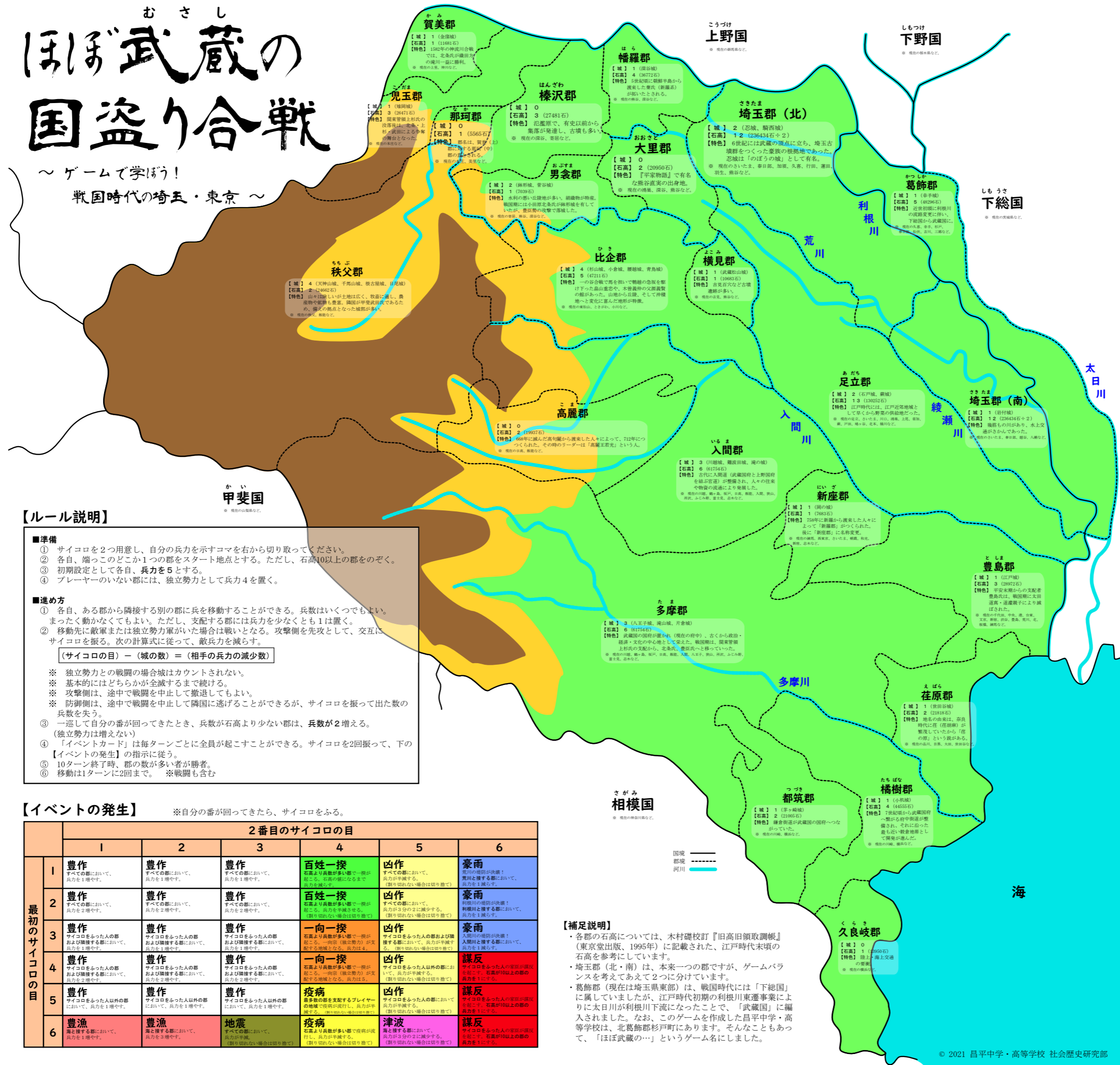


おさし ほぼ武蔵の 国盗り合戦

～ゲームで学ぼう！

戦国時代の埼玉・東京～



【ルール説明】

- 準備**
 - サイコロを2つ用意し、自分の兵力を示すコマを右から切り取ってください。
 - 各自、端っこどこか1つの郡をスタート地点とする。ただし、石高10以上の郡をのぞく。
 - 初期設定として各自、兵力を5とする。
 - プレイヤーのいない郡には、独立勢力として兵力4を置く。
- 進め方**
 - 各自、ある郡から隣接する別の郡に兵を移動することができる。兵数はいくつでもよい。まったく動かなくてもよい。ただし、支配する郡には兵力を少なくとも1は置く。
 - 移動先に敵軍または独立勢力軍がいた場合は戦いとなる。攻撃側は先攻として、交互にサイコロを振る。次の計算式に従って、敵兵力を減らす。

$$(\text{サイコロの目}) - (\text{城の数}) = (\text{相手の兵力の減少数})$$
 - ※ 独立勢力との戦闘の場合城はカウントされない。
 - ※ 基本的にはどちらかが全滅するまで続ける。
 - ※ 攻撃側は、途中で戦闘を中止して撤退してもよい。
 - ※ 防御側は、途中で戦闘を中止して隣国に逃げることもできるが、サイコロを振って出た数の兵数を失う。
 - 一巡して自分の番が回ってきたとき、兵数が石高より少ない郡は、兵数が2増える。(独立勢力は増えない)
 - 「イベントカード」は毎ターンごとに全員が起こすことができる。サイコロを2回振って、下の【イベントの発生】の指示に従う。
 - 10ターン終了時、郡の数が多い者が勝者。
 - 移動は1ターンに2回まで。 ※ 戦闘も含む

【イベントの発生】

※自分の番が回ってきたら、サイコロをふる。

		2番目のサイコロの目					
		1	2	3	4	5	6
最初のサイコロの目	1	豊作 すべての郡において、兵力を1増やす。	豊作 すべての郡において、兵力を2増やす。	豊作 すべての郡において、兵力を3増やす。	百姓一揆 石高より兵数が多い郡で兵が起る。右隣の郡にまで兵力を減らす。	凶作 すべての郡において、兵力が半減する。(割り切れない場合は切り捨て)	豪雨 荒川の増水が原因！ 荒川と隣接する郡において、兵力を1減らす。
	2	豊作 すべての郡において、兵力を2増やす。	豊作 すべての郡において、兵力を3増やす。	豊作 すべての郡において、兵力を4増やす。	百姓一揆 石高より兵数が多い郡で兵が起る。右隣の郡にまで兵力を減らす。	凶作 すべての郡において、兵力が半減する。(割り切れない場合は切り捨て)	豪雨 利根川と隣接する郡において、兵力を1減らす。
	3	豊作 サイコロをふった人の郡および隣接する郡において、兵力を1増やす。	豊作 サイコロをふった人の郡および隣接する郡において、兵力を2増やす。	豊作 サイコロをふった人の郡および隣接する郡において、兵力を3増やす。	一向一揆 サイコロをふった人の郡において、兵力が半減する。(割り切れない場合は切り捨て)	凶作 サイコロをふった人以外の郡において、兵力が半減する。(割り切れない場合は切り捨て)	豪雨 入間川が増水が原因！ 入間川と隣接する郡において、兵力を1減らす。
	4	豊作 サイコロをふった人の郡および隣接する郡において、兵力を2増やす。	豊作 サイコロをふった人の郡および隣接する郡において、兵力を3増やす。	豊作 サイコロをふった人の郡および隣接する郡において、兵力を4増やす。	一向一揆 石高より兵数が多い郡で兵が起る。一向(独立勢力)が支配する地域となる。兵力は5。	凶作 サイコロをふった人以外の郡において、兵力が半減する。(割り切れない場合は切り捨て)	謀反 サイコロをふった人の郡が謀反を起す。石高が10以上の郡の兵力を1にする。
	5	豊作 サイコロをふった人以外の郡において、兵力を1増やす。	豊作 サイコロをふった人以外の郡において、兵力を2増やす。	豊作 サイコロをふった人以外の郡において、兵力を3増やす。	疫病 最も多数の郡を支配するプレイヤーの地域で疫病が発生し、兵力が半減する。(割り切れない場合は切り捨て)	凶作 サイコロをふった人の郡において、兵力が半減する。(割り切れない場合は切り捨て)	謀反 サイコロをふった人の郡が謀反を起す。石高が10以上の郡の兵力を1にする。
	6	豊漁 海と隣接する郡において、兵力を2増やす。	豊漁 海と隣接する郡において、兵力を3増やす。	地震 すべての郡において、兵力を1減らす。(割り切れない場合は切り捨て)	疫病 石高より兵数が多い郡で疫病が発生し、兵力が半減する。(割り切れない場合は切り捨て)	津波 海と隣接する郡において、兵力が3分の2に減少する。(割り切れない場合は切り捨て)	謀反 サイコロをふった人の郡が謀反を起す。石高が10以上の郡の兵力を1にする。

- ### 【補足説明】
- 各郡の石高については、木村礎校訂『旧高旧領取調帳』（東京堂出版、1995年）に記載された、江戸時代末頃の石高を参考にしています。
 - 埼玉郡(北・南)は、本来一つの郡ですが、ゲームバランスを考えて2つに分けています。
 - 葛飾郡(現在は埼玉県東部)は、戦国時代には「下総国」に属していましたが、江戸時代初期の利根川東遷事業により太日川が利根川下流になったことで、「武蔵国」に編入されました。なお、このゲームを作成した昌平中学・高等学校は、北葛飾郡杉戸町にあります。そんなこともあって、「ほぼ武蔵の…」というゲーム名にしました。

【兵力コマ】

右の図のように切り取り、折って使ってください。

兵力コマ表

北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立
北条	上杉	成田	上田	太田	藤田	独立